PSI

Ficha de trabalho 1 - Módulo 5

Parte I

1.O que são estruturas de dados compostas?

Uma estrutura é um conjunto de uma ou mais variáveis que podem ser de tipos diferentes.

2. Quando devemos utilizar structs em detrimento das classes?

Quando precisarmos de uma estrutura para armazenar dados e não precisar de heranças, polimorfismos e se os dados não ultrapassarem os 24 bytes.

Parte 2

No visual studio cria uma nova solução consola e:

1. Define uma estrutura para armazenar os dados dos jogadores da equipa de futebol do Real Madrid.

2. Define uma estrutura para armazenar os dados dos funcionários da escola.

3. Define uma estrutura para armazenar as características de um computador.

4. Declara uma variável para cada uma das estruturas definidas nas questões 2, 3 e 4.

Parte 3

1. Elabora um programa que permita guardar os dados de um aluno(nome, data de nascimento, morada, código postal, telefone) e apresentar os dados do aluno no monitor

2 Escreve um programa que contenha uma estrutura chamada atleta que permita armazenar o nome, idade, altura e peso de um atleta. O programa deve ter duas variáveis do tipo atleta, permitir que o utilizador introduza dois atletas, apresentar no monitor os dados dos atletas e fazer as médias das alturas e pesos dos atletas. Indicar qual o atleta mais alto e o atleta mais pesado.